

## 24 ORE DI CARUGATE

# v° edizione torneo 24 ore - calcio femminile a 7 20/21 GIUGNO 2015



## REGOLAMENTO

Il torneo si svolgerà presso il Centro Sportivo Comunale di Via del Ginestrino a Carugate, dalle ore 16:00 di Sabato 20 GIUGNO fino alle ore 18:30 di Domenica 21 GIUGNO 2015, orario in cui si svolgerà la finale primo / secondo posto della manifestazione sportiva.

Il torneo è a 20 squadre; le iscrizioni termineranno al raggiungimento delle prime 20 squadre che avranno dato la loro adesione inviando <u>TASSATIVAMENTE TUTTI I MODULI COMPILATI (modulo iscrizione e modulo assicurazione)</u> e confermandola con il versamento della cauzione di 50 euro per squadra <u>entro e non oltre il giorno</u> <u>30 APRILE 2015.</u> Il saldo dell' iscrizione, invece, deve essere effettuato <u>TASSATIVAMENTE entro e non oltre il giorno</u> <u>10 MAGGIO 2015.</u> La conferma definitiva della partecipazione al torneo verrà data ad avvenuto versamento della quota d'iscrizione.

## SISTEMAZIONE NOTTE/ PUNTO RISTORO

Si potranno montare delle tende nelle aree che indicheremo all' interno del centro. Si darà la possibilità ad ogni squadra di montare un numero massimo di tende (3 per squadra); nel caso avanzi ulteriore spazio, per chi ne avesse la necessità potrà posizionare altre tende, fino ad esaurimento posti.

Durante tutta la durata del torneo il bar/punto di ristoro presente all' interno del cento sportivo rimarrà aperto 24 ore su 24 per darvi la possibilità di mangiare, bere, rinfrescarvi e riposare con cibo e bevande varie, colazione compresa.

Saranno disponibili per tutta l'area del centro sportivo sacchi della spazzatura per rifiuti di ogni genere.

Chiunque venisse sorpreso a gettare volontariamente rifiuti per terra o a non pulire la piazzola della propria tenda dopo averla smontata, verrà punito con la NON RESTITUZIONE della cauzione versata a inizio torneo dalla squadra di appartenenza del soggetto in questione.

## NUMERO GIOCATRICI + DIRIGENTE

Ogni squadra dovrà iscrivere un minimo di 13 iscritte/i.

(12 Giocatrici + 1 Accompagnatore o 13 giocatrici,una delle quali farà anche da responsabile della squadra)
Potranno partecipare giocatrici non tesserate, tesserate CSI, FIGC o di altra associazione sportiva.

L' iscrizione, assicurazione compresa è di <u>15 euro a persona</u> (giocatrice e/o accompagnatore), più una cauzione di 50 euro per squadra che verrà restituita a fine torneo per intero, a meno di decurtazioni dovute a comportamenti scorretti e/o a eventuali danni:

AMMONIZIONE -> 5 EURO
ESPULSIONE -> 10 EURO
SMARRIMENTO PALLONE -> 15 EURO

## DOPO LA CHIUSURA DELLE ISCRIZIONI SARA' POSSIBILE:

#### -ENTRO IL 7 GIUGNO 2015 SOSTITURE E/O AGGIUNGERE GIOCATRICI

Le giocatrici sostituite saranno assicurate e non dovranno esequire un secondo pagamento.

Le giocatrici aggiunte saranno assicurate e dovranno eseguire il pagamento il giorno stesso della manifestazione sportiva.

#### DAL 8 GIUGNO FINO AL GIORNO STESSO DELLA MANIFESTAZIONE (SABATO 20) SARA' POSSIBILE

#### - SOSTITUIRE EVENTUALI GIOCATRICI

Le giocatrici sostituite non saranno assicurate e dovranno pagare l'iscrizione (15 euro)

#### - AGGIUNGERE GIOCATRICI

Le giocatrici aggiunte non saranno assicurate e pagheranno l'iscrizione il giorno stesso della manifestazione sportiva. (15 euro)

## NOVITA' 2015

La squadra vincitrice della quinta edizione della 24 ore di Carugate acquisisce il diritto di partecipazione all' edizione successiva del torneo e in modalità **GRATUITA**!!!

(Iscrizione gratuita per un numero massimo di 13 persone, dalla 14esima in poi rimane valida la quota del torneo)

## REGOLE DEL TORNEO

Le regole sia di gioco che disciplinari sono quelle del calcio a 7.

Ogni partita sarà composta da due tempi di 15 minuti con una pausa di 5 minuti tra un tempo e

l'altro. Solo durante la finale 1° / 2° posto e 3° / 4° posto i tempi avranno durata di 20 minuti ciascuno.

Dalla fase ad eliminazione diretta in poi in caso di parità si passerà direttamente ai calci di rigore: 5 e in caso di ulteriore parità, si andrà avanti ad oltranza. Verranno formati 4 gironi da 5 squadre in cui ognuna si scontrerà contro tutte le squadre del proprio girone. Finita la fase a gironi le squadre che si sono classificate come prime del proprio girone si scontreranno con una squadra classificata come seconda in un altro girone. Quindi le prime e le secondo avranno la possibilità di giocarsi le posizioni dal primo all' ottavo posto. Le terze classificate si scontreranno contro un' altra terza e si giocheranno le posizioni dalla nona alle dodicesima, le quarte si scontreranno contro un' altra quarta e si giocheranno le posizioni dalla tredicesima alla sedicesima e stessa cosa per le quinte classificate che si giocheranno le posizioni dalla diciassettesima alla ventesima.

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
A1(1° class)	B1(1° class)	C1(1° class)	D1(1° class)
A2(2° class)	B2(2° class)	C2(2° class)	D2(2° class)
A3(3° class)	B3(3° class)	C3(3° class)	D3(3° class)
A4(4° class)	B4(4° class)	C4(4° class)	D4(4° class)
A5(5° class)	B5(5° class)	C5(5° class)	D5(5° class)

Finita la fase a gironi ogni squadra dovrà avere la premura di informarsi sull' ora in cui dovrà disputare l' incontro successivo. Le squadre di ogni girone classificate come prime e seconde disputeranno l' incontro successivo secondo il seguente schema:

FASCIA 1				
A1 VS C2 B1 VS D2 C1 VS A2 D1 VS B2				

Invece per le altre squadre classificate come terze, quarte e quinte gli incroci saranno i sequenti:

A3 VS C3	B3 VS D3
A4 VS C4	B4 VS D4
<i>A</i> 5 VS <i>C</i> 5	B5 VS D5

Si arriva così alle semifinali tra le squadre perdenti della FASCIA 1 che si giocano le posizioni dalla quinta all' ottava e tra le vincenti della FASCIA 1 che si giocano le posizioni dalla prima alla quarta (modalità di incrocio ancora da stabilire):

SEMIP (SEMIFINALI PERDENTI)		
PERD-FASCIA 1 VS PERD-FASCIA 1		
PERD-FASCIA 1 VS PERD-FASCIA 1		

Da questi due scontri le due squadre vincenti giocheranno la finale 5°-6° posto, le due perdenti la finale 7°-8° posto.

SEMIV (SEMIFINALI VINCENTI)		
VINC-FASCIA 1 VS VINC-FASCIA 1		
VINC-FASCIA 1 VS VINC-FASCIA 1		

Da questi due scontri le due squadre vincenti giocheranno la finalissima 1°-2° posto, le due perdenti la finalina 3°-4° posto.

Da questo momento si giocheranno le varie finali per determinare le posizioni dalla 1 alla 20 secondo il seguente schema:

PERDENTE 5° VS PERDENTE 5°  $\rightarrow$  POSIZIONE 19 - 20

VINCENTE 5° VS VINCENTE 5°  $\rightarrow$  POSIZIONE 17 - 18

PERDENTE 4° VS PERDENTE 4° → POSIZIONE 15 - 16

VINCENTE 4° VS VINCENTE 4° → POSIZIONE 13 - 14

PERDENTE 3° VS PERDENTE 3° → POSIZIONE 11 - 12

VINCENTE 3° VS VINCENTE 3° → POSIZIONE 9 - 10

PERDENTE SEMIF VS PERDENTE SEMIF → POSIZIONE 7 - 8

VINCENTE SEMIF VS VINCENTE SEMIF → POSIZIONE 5 - 6

PERDENTE SEMIV VS PERDENTE SEMIV → POSIZIONE 3 - 4

VINCENTE SEMIV VS VINCENTE SEMIV → POSIZIONE 1 - 2

## ORARI DELLE PARTITE DISTRIBUITE SU DUE CAMPI

#### FASE A GIRONI

CAMPO 1	CAMPO 2
16.30	16.30
17.10	17.10
17.50	17.50
18.30	18.30
19.10	19.10
19.50	19.50
20.30	20.30
21.10	21.10
21.50	21.50
22.30	22.30
23.10	23.10
23.50	23.50
00.30	00.30
PAUSA 1.10 → 2.10	PAUSA 1.10 → 2.10
02.10	02.10
02.50	02.50
03.30	03.30
04.10	04.10
04.50	04.50
09.00	09.00
09.40	09.40

FASE F1(FASCIA 1)	CAMPO 1	CAMPO 2
10.20	1° VS 2°	1° VS 2°
11.00	1° VS 2°	1° VS 2°

ORARIO	CAMPO 1	CAMPO 2
11.40	5° VS 5°	5° VS 5°
12.20	4° VS 4°	4° V5 4°
13.00	3° VS 3°	3° V5 3°
13.40	PERDF1 VS PERDF1	PERDF1 VS PERDF1
14.20	VINCF1 VS VINCF1	VINCF1 VS VINCF1
15.00	FINALE 19°-20°	FINALE 17°-18°
15.40	FINALE 15°-16°	FINALE 13°- 14°
16.20	FINALE 11°- 12°	FINALE 9°- 10°

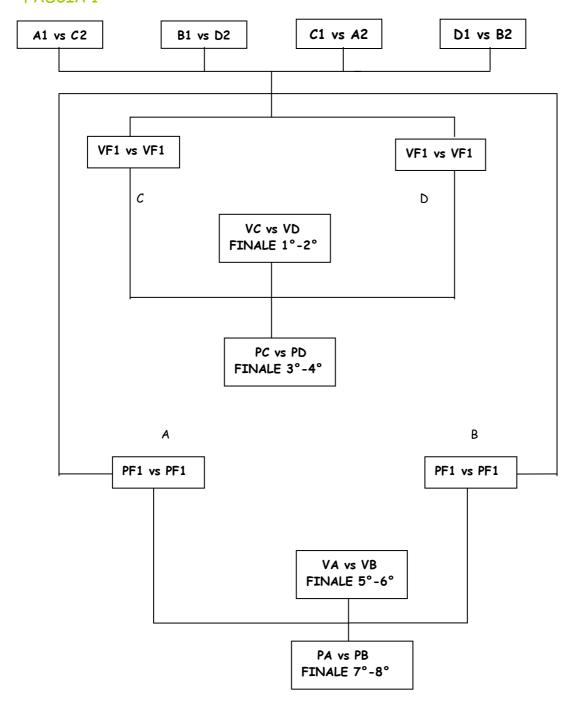
17.00	FINALE 7° - 8°	FINALE 5° - 6°
17.40	FINALE 3° - 4°	FINALE 1° - 2°

A fine torneo verranno premiate le prime 3 squadre classificate, miglior portiere e miglior marcatrice, per cui è preferibile che ogni giocatrice indossi sempre lo stesso numero di maglia durante le partite.

## SCHEMA DELLE PARTITE DOPO LA FASE A GIRONI

## INCROCI PER LE PRIME E LE SECONDE CLASSIFICATE NEI VARI GIRONI

## FASCIA 1



Legenda: PF1 = perdente fascia 1 VF1 = vincente fascia 1

PA = perdente partita A

## ALTRE POSIZIONI

